



HOKKAIDO UNIVERSITY

Title	アニメ聖地巡礼行動における旅行者の情報環境に関する研究
Author(s)	岡本, 健
Citation	第6回観光情報学会全国大会. 平成21年5月28日 ~ 平成21年5月30日. 加賀市
Issue Date	2009-05-29
Doc URL	http://hdl.handle.net/2115/38537
Right	
Type	conference presentation
Additional Information	There are other files related to this item in HUSCAP. Check the above URL.



Instructions for use

日本では、1990年代前半ごろからアニメを観光動機とした旅行行動であるアニメ聖地巡礼が行われ始め、近年ではアニメ聖地巡礼を契機として、地元住民と巡礼者が共同でまちづくりに取り組む事例も見られ始めた。これは、情報技術の発展が旅行者行動に影響を与え、従来型の観光客とは異なる行動を誘発している事例と見ることができよう。本発表では、埼玉県鷲宮町の事例（アニメ「らき☆すた」の聖地とされている。）からアニメ聖地巡礼者の情報環境に着目し、前後を含めたアニメ聖地巡礼行動で、どのような情報収集および情報発信を行っているかを整理する。

情報収集

情報発信

聖地巡礼前

DVD・ビデオ

アニメの視聴

聖地関連のHPやブログ

聖地巡礼中

デジタルカメラ

アニメ聖地の撮影

聖地巡礼後

聖地関連のHPやブログ

PCや携帯電話などのインターネット端末

聖地巡礼前

痛絵馬

アニメグッズ

痛車

聖地巡礼ノート

聖地巡礼中

・HPやブログの更新
・電子掲示板やブログ、への書き込み

聖地巡礼後

同人誌