



Title	コンテンツとツーリズム : アニメ聖地巡礼から考える希望をもたらす観光のあり方
Author(s)	岡本, 健
Citation	講演資料. 2012年3月23日 (金) . 有限会社エアードライブ, 北海道.
Issue Date	2012-03-23
Doc URL	http://hdl.handle.net/2115/48700
Type	conference presentation
Additional Information	There are other files related to this item in HUSCAP. Check the above URL.
File Information	20120323handout.pdf (配布資料)



[Instructions for use](#)

コンテンツとツーリズム

ーアニメ聖地巡礼から考える希望をもたらす観光のあり方

2012年3月23日
於：有限会社エアードライブ

岡本健

本日の講演は、「コンテンツとツーリズム」と題しておこなわせていただきます。デジタル化とネットワーク化が進み、個人の情報発信能力が高まっている現在、コンテンツツーリズムという観光の新たなあり方が注目されています。コンテンツツーリズムとは、コンテンツを活用した観光振興を指すことが多いのですが、今回の講演ではそこには話を限定しません。アニメ聖地巡礼というファン側から起こって来る行動と、それをきっかけにした地域振興が起こって来るプロセスをご説明し、コンテンツとツーリズムの関係性を整理しながら、現代社会に希望をもたらす観光のあり方を考えてみたいと思います。

参考資料

①コンテンツ・インデュースト・ツーリズムーコンテンツから考える情報社会の旅行行動、『コンテンツ文化史研究』, Vol.3, pp.48-68

【ダウンロードURL】 <http://hdl.handle.net/2115/43181>

②コンテンツツーリズムにおけるホスピタリティマネジメントー土師祭「らき☆すた神輿」を事例として、『HOSPITALITY』, Vol.18, pp.165-174

【ダウンロードURL】 <http://hdl.handle.net/2115/47263>

③コンテンツツーリズムにおける地域からの情報発信とその流通ー『らき☆すた』聖地「鷲宮」と『けいおん!』聖地「豊郷」の事例から、『観光・余暇関係諸学会共同大会学術論文集』, Vol.3, pp.37-44

【ダウンロードURL】 <http://hdl.handle.net/2115/47794>

④交流の回路としての観光ーアニメ聖地巡礼から考える情報社会の旅行コミュニケーション、『人工知能学会誌』, Vol.26, No.3, pp.256-263