Title	2005年度 混沌系工学特論講義ノート
Author(s)	井上, 純一
Issue Date	2005-11-30T05:17:27Z
Doc URL	http://hdl.handle.net/2115/828
Rights(URL)	http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.1/jp/
Туре	learningobject
Note	とりあげた各トピックスに関する最新情報は著者のホームページを参照ください。
Note(URL)	http://www005.upp.so-net.ne.jp/j_inoue/index.html; http://chaosweb.complex.eng.hokudai.ac.jp/~j_inoue/
Additional Information	There are other files related to this item in HUSCAP. Check the above URL.
File Information	konton05_slide5.pdf (第5回講義スライド)



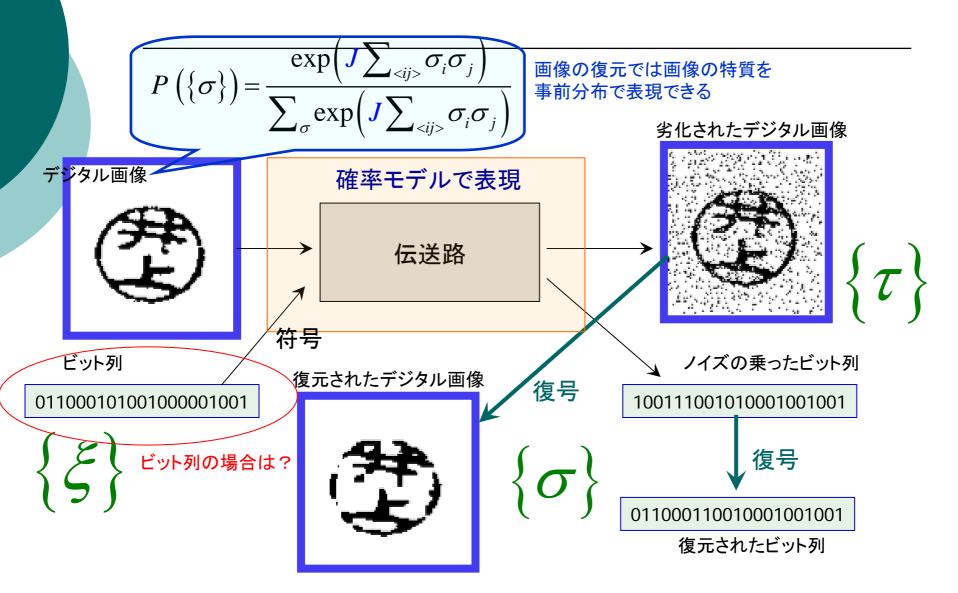
# 混沌系工学特論 #5

#### 情報科学研究科 井上純一

URL: <a href="http://chaosweb.complex.eng.hokudai.ac.jp/~j">http://chaosweb.complex.eng.hokudai.ac.jp/~j</a> inoue/ Mirror: <a href="http://www005.upp.so-net.ne.jp/j">http://www005.upp.so-net.ne.jp/j</a> inoue/index.html

平成17年11月14日 第5回講義

# デジタルデータの転送と復元再考



## 雑音のある状況でのデータ送信

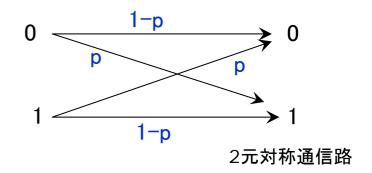
誤り訂正符号

#### 誤り率 p の2元対称通信路

ビット反転率

ただ1度だけでなく、何回か同じ記号を繰り返し送信する

受信者側は多数決で送信された記号を確定する



繰り返し回数nを

大きくすると

どうなるか?

5回送信した場合:00101 ⇒ 0、01111 ⇒ 1 等

送信回数 n = 5 のときの誤り確率は

$$f_e^{(5)}(p) = C_3 p^3 (1-p)^2 + C_4 p^4 (1-p) + p^5$$

$$= 10p^3 (1-p)^2 + 5p^4 (1-p) + p^5$$
3ビットの誤りが5ビットの何番目にくるかという場合の数

### 伝送速度と誤り確率

$$R = \frac{\log M}{n} = \frac{1}{n}$$

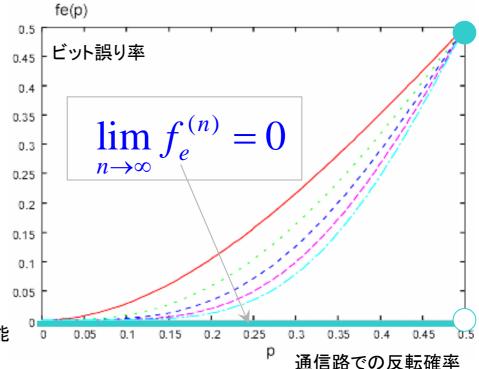
伝送速度(レート)

繰り返し回数を限りなく多くとると、 誤り確率は限りなくゼロに近づくが、 同時に伝送速度もゼロになってしまう

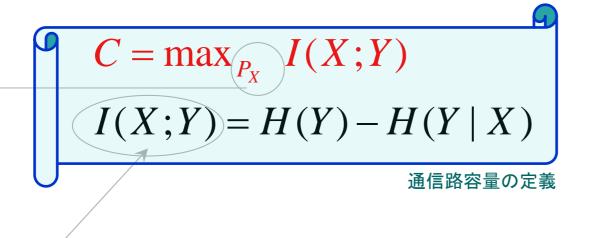
⇒ 実用的ではない。しかし

ならば、限りなく小さな誤り確率での情報伝送が可能

送信記号の種類の数 1,0ならば2



#### 通信路容量



X: 入力

Y: 出力

相互情報量:入力Xを知ったときに、出力Yに対して得られる知識の増加分

◆入力の確率分布に関して、相互情報量を最大化したものが通信路容量

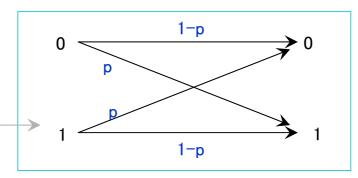
通信路容量は、通信路が伝送できる最大の情報量という意味を持つ

### 通信路容量の計算例

#### 誤りの無い2元対称通信路

$$P_{Y|X}(0|0) = P_{Y|X}(1|1) = 1 - p$$

$$P_{Y|X}(0|1) = P_{Y|X}(1|0) = p$$



グラフ表現

条件付き確率での表現

$$H(Y \mid X) = -p \log p - (1-p) \log (1-p)$$
 入力分布によらない 
$$C = I(X;Y) = \max_{P_X} \left\{ H(Y) - H(Y \mid X) \right\} = 1 - h(p)$$
 
$$= 1 + p \log p + (1-p) \log (1-p)$$
 BSCの通信路容量

同様にガウス通信路に対して

通信路容量は 
$$C = \max_{p} I(X;Y) = \frac{1}{2} \log \left(1 + \frac{a_0^2}{a^2}\right)$$

#### 通信路符号化定理

#### 通信路符号化定理

4

- i) R 
  itriangle Cなる任意の速度 $R = \log M / n$ に対し 任意に小さな復号誤り率 $p_E$ の符号が存在する。
- ii) R > CなるRに対し、任意に小さな $p_E$ の符号は存在しない。

ゼロでなくてもよい。しかし、符号長 n を無限大ととることは必要

情報源の記号数  $M = 2^{nR}$ 

この定理を「ランダム符号」と呼ばれる符号に対して証明していく

### ランダム符号

情報源の記号:  $S_1, S_2, ...., S_M$  (等確率で生成される)

#### 符号化:

 $S_1, S_2, ..., S_M$  の各々にランダムに0,1をn個並べた系列を割りあてる

$$S_1 \leftarrow 0010 \cdots 000$$

$$S_2 \leftarrow 0100 \cdots 001$$

$$S_3 \leftarrow 0010 \cdots 100$$

各ビットに ½ の確率で 0,1 を割り振る

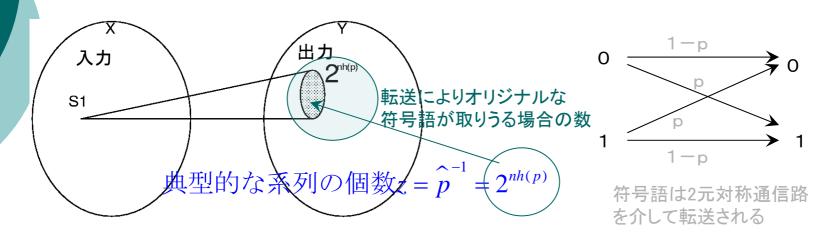
$$M=2^{nR}<2^n$$

*R*≤1 として議論を進める

これらを2元対称通信路を介して転送する状況下で定理を証明していく

#### 通信路符号化定理の証明#1

一つの符号語が転送により拡大する大きさの評価



ある符号語 $S_1 = 000 \cdots 000$ は通信路の雑音により $010 \cdots 101$ として受信される 2nビットのなかで誤りの生じるビット数はおおよそnpと見積もられる

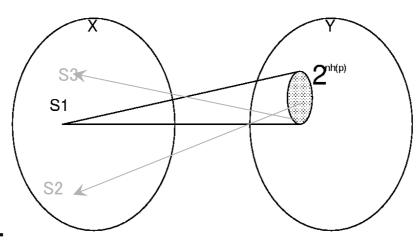
通信路出力の典型的な系列

典型的な系列のなかの一つが現れる確率

$$\hat{p} = p^{np} \cdot (1-p)^{n(1-p)} = 2^{np\log n + n(1-p)\log(1-p)} = 2^{-nh(p)}$$
 2値エントロピー関数

### 通信路符号化定理の証明#2

復号誤り率の評価



復号誤りが生じるのは・・・

受信される可能性のある $2^{nh(p)}$ 個の各々が、実際に送信された符号語 $S_1$ 以外の $S_2,S_3,...,S_M$ の(M-1)個のいずれかに間違って復号されるとき

$$p_E = \frac{(M-1)}{2^n} \times 2^{nh(p)} \simeq \frac{M}{2^n} \cdot 2^{nh(p)} = 2^{n(R-1+h(p))} = 2^{n(R-C)}$$
 受信される可能性の  $\rightarrow 0 \ (C=1-h(p)>R)$  ある系列の個数

i) の証明終わ

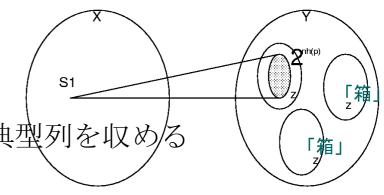
### 通信路符号化定理の証明#3

ii) の証明

受信系列の全ての可能性2<sup>n</sup>

1つの符号語に対する通信路出力の典型列を収める

「箱」の数 =  $z = \frac{2^n}{M}$ 



2元対称通信路により実際に得られる典型列の数2<sup>nh(p)</sup>は全てこの「箱」に収まらなければならない

$$\frac{2^n}{M} > 2^{nh(p)} \Longrightarrow 2^{n(C-R)} > 1$$

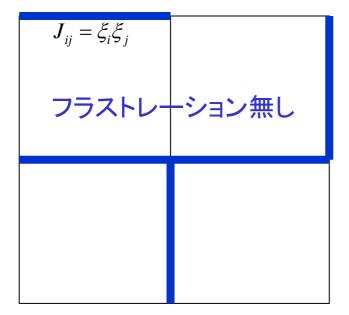
これは*R > C*では満たされない

## スピンモデルを用いた符号/復号化

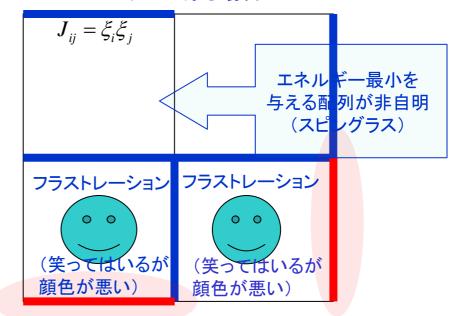
ビット列を送るのではなく、結合  $oldsymbol{J}_{ij}=oldsymbol{\xi}_ioldsymbol{\xi}_j$  を送信

エネルギー関数 
$$H=-\sum_{ij} \xi_i \xi_j oldsymbol{\sigma}_i oldsymbol{\sigma}_j$$
 選ぶことで復号する

ノイズが無い場合

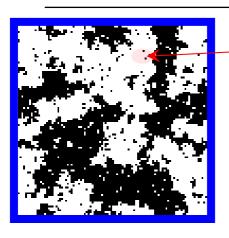


ノイズのある場合



ノイズにより反転したボンド

### パリティと画素の同時送信



$$J_{ij} = \xi_i \xi_j$$

画素だけではなく、隣接画素対  $J_{ij}=\xi_i \xi_i$  も同時に送信する(正方格子で2N個ある)

尤度

$$P(\{J\},\{\tau\}|\{\sigma\}) =$$

パリティ送信部分

尤度  $P(\{J\},\{\tau\} | \{\sigma\}) = \frac{e^{\beta_J \sum_{ij} J_{ij} \sigma_i \sigma_j + h \sum_i \tau_i \sigma_i}}{[2\cosh(\beta_J)]^{N_B} [2\cosh(h)]^N}$ 

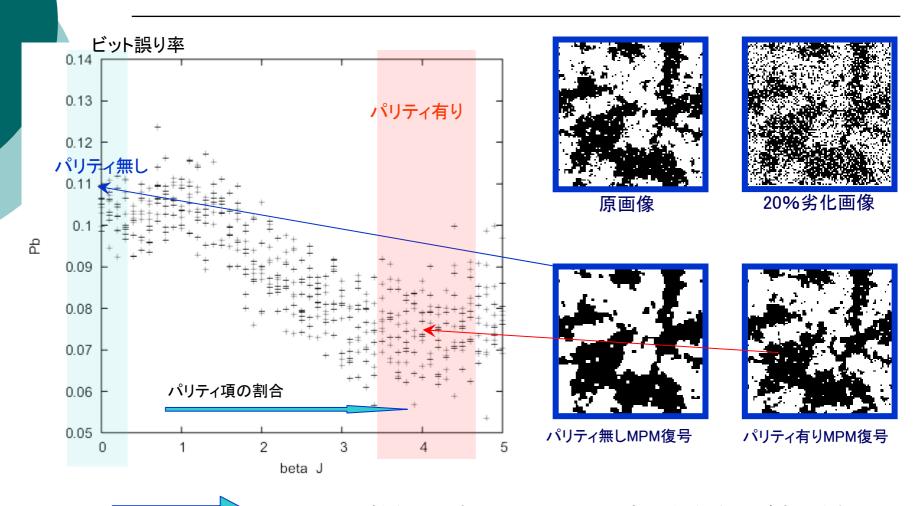
事後分布とエネルギー関数

$$Pig(ig\{\sigmaig\} | ig\{ auig\}ig) = rac{\mathrm{e}^{-H_{\mathrm{eff}}}}{\sum_{\{\sigma\}} \mathrm{e}^{-H_{\mathrm{eff}}}}$$
  $H_{e\!f\!f} = -eta_J \sum_{ij} J_{ij} \sigma_i \sigma_j - J \sum_{ij} \sigma_i \sigma_j - h \sum_i au_i \sigma_j$ 

$$H_{\mathit{eff}} = -eta_{J} \sum_{ij} J_{ij} \sigma_{i} \sigma_{j} - J \sum_{ij} \sigma_{i} \sigma_{j} - h \sum_{i} au_{i} \sigma_{j}$$



# 復元結果



冗長性を付加することにより、より効果的な復元が実現される

#### Sourlas符号

N個のビットの中からp個をピックアップして送信する

$$J_{i_1\cdots i_p}=\xi_{i_1}\cdots \xi_{i_p}$$
 オリジナル・ビットのp個の積を送る

$$R = \frac{N}{{}_{N}C_{p}} \simeq \frac{p!}{N^{p-1}}$$

ガウス通信路で送信

$$P(\{J\} | \{\xi\}) = \left(\frac{N^{p-1}}{J^2 \pi p!}\right) \exp \left[-\frac{N^{p-1}}{J^2 p!} \sum_{i_i < \dots < i_p} \left(J_{i_1 \dots i_p} - \frac{J_0 p!}{N^{p-1}} \xi_{i_1} \dots \xi_{i_p}\right)^2\right]$$

通信路 
$$C = \frac{1}{2} \log \left( 1 + \frac{a_0^2}{a^2} \right) \simeq \frac{J_0^2 p!}{J^2 N^{p-1} \log 2}$$
  $\frac{R}{C} = \left( \frac{J_0}{J} \right)^2 \frac{1}{\log 2}$ 

シャノンの限界式

$$\frac{R}{C} = \left(\frac{J_0}{J}\right)^2 \frac{1}{\log 2}$$

### 平均場理論による性能評価

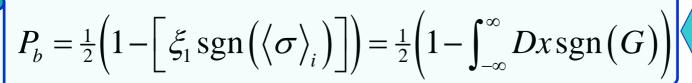
$$H_{\text{eff}} = -\beta_J \sum_{i_1 < \dots < i_p} J_{i_1 \cdots i_p} \sigma_{i_1} \cdots \sigma_{i_p}$$

$$m = \left[\left\langle \sigma_i \right\rangle\right] = \int_{-\infty}^{\infty} Dx \tanh\left(G\right)$$

$$q = \left\lceil \left\langle \sigma_i \right\rangle^2 \right\rceil = \int_{-\infty}^{\infty} Dx \tanh^2(G)$$

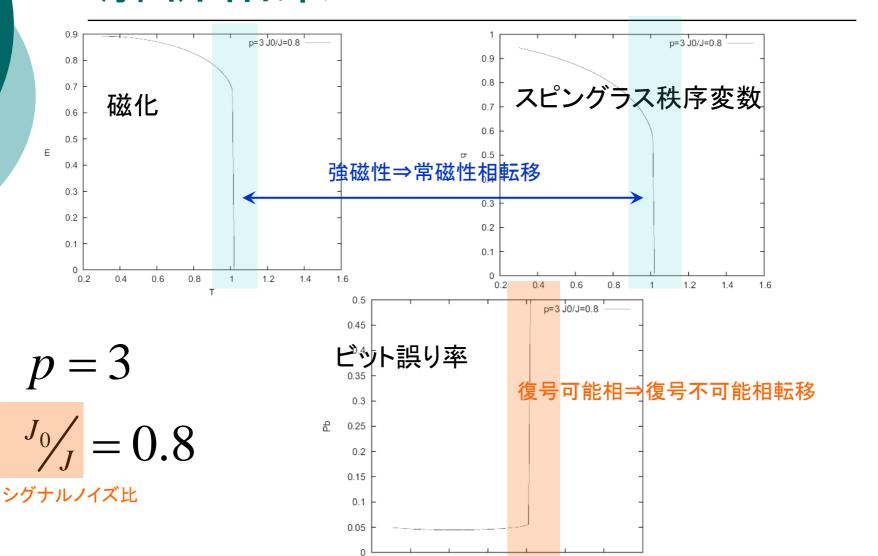
$$G = x\sqrt{\frac{p\beta_J^2 J^2 q^{p-1}}{2}} + \beta_J J_0 p m^{p-1}$$

セルフ・コンシステントに解く



ビット誤り率

#### 解析結果#1



0.2

0.4

0.6

0.8

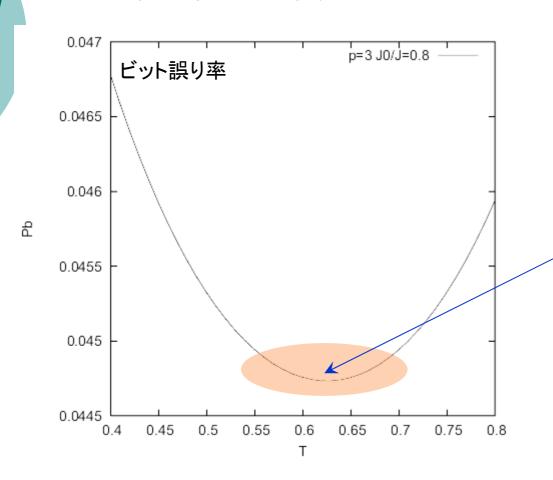
1.2

1.4

1.6

## 解析結果 #2

#### 温度に関する最良性



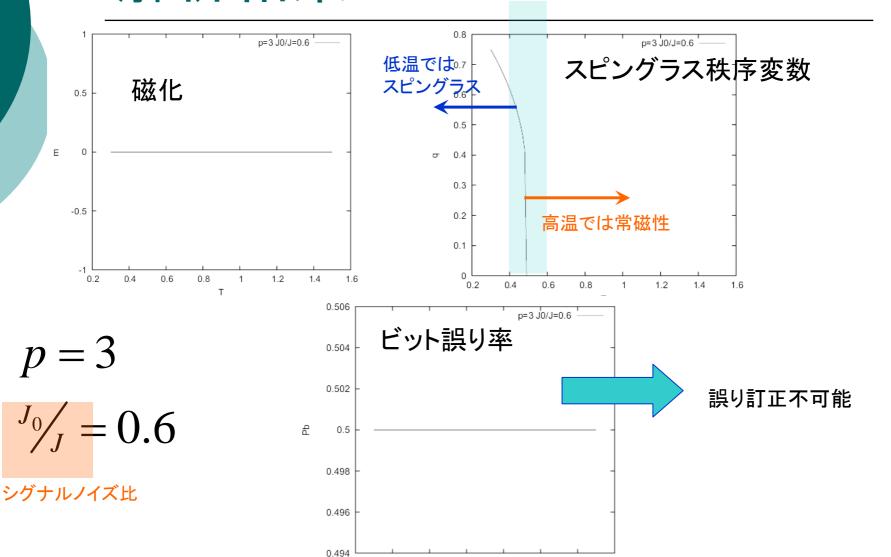
$$p = 3$$

$$p = 3$$
 $J_0/J = 0.8$ 

#### 西森温度

$$T = \frac{J^2}{2J_0^2}$$

#### 解析結果#3



0.2

0.4

0.6

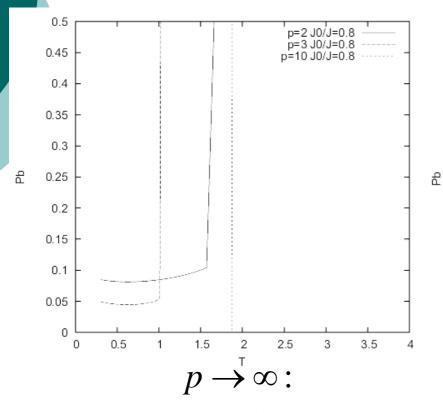
0.8

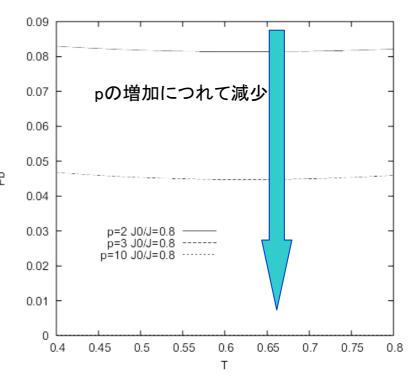
1.2

1.4

1.6

#### 解析結果 #4





$$J_0$$
  $J$   $\geq \sqrt{\log 2}$ ,  $R = C$  強磁性相の存在限界

R=C Sourlas符号は漸近的にシャノン限界 を達成する

次回はCDMAに移ります