



HOKKAIDO UNIVERSITY

Title	記憶の部屋 : Room 1. 怪物の部屋-市内某所709号室- / Room 2. 菌楽の部屋-農学部本館 N209-
Author(s)	村井, 貴; 川本, 思心; 西尾, 直樹 他
Description	北海道大学 高等教育推進機構 オープンエデュケーションセンター科学技術コミュニケーション教育研究部門 (CoSTEP) 作品URL : http://costep.open-ed.hokudai.ac.jp/costep/contents/article/1747/
Citation	DiVA, 44, 35
Issue Date	2018-06-30
Doc URL	https://hdl.handle.net/2115/70964
Type	article
File Information	costep2017_memory-room.pdf



記憶の部屋：Room 1. 怪物の部屋 ～市内某所 709 号室～
Room 2. 菌楽の部屋 ～農学部本館 N209 ～



作品解説：研究者の記憶を留めている居室を訪問したかのような疑似体験ができる、VR コンテンツです。本作品では、研究者が「中を見せる」、市民が「中に入る」、そして断片的な情報を見つけ、繋いでいくことで、科学の世界を共有することを目指しました。全天球画像はフルサイズの一瞬レフで撮影した画像を一枚一枚つなぎ合わせる手法で、部屋の細部まで高画質で写し出すようにしています。WebVR のフレームワークの一種である、A-Frame を採用することで、ブラウザ上での動作を実現することができました。A-Frame は HTML と Javascript を記述していくことで、インタラクションを伴う VR コンテンツが開発できることから、居室の中で特に注目すべきアイテムを詳しく解説した画像をポップアップさせたり、居室間の移動をしたりするコードを書き、それを可能にしました。インタラクションのトリガーとなるのは、常に中央に配置されている視線カーソルです。視線カーソルを対象に当てると、当たり判定を A-Frame 側が検知し、予め用意しておいた動作をするようにしています。本作品を通して、研究者の記憶を追体験してみませんか。

村井貴, 川本思心, 西尾直樹, 横谷恵二, 中村健太, 岡田善敬, 岩崎祥太郎, 植村茉莉恵, 大谷祐紀, 岡碧幸, 何玉瑩, 上川伶, 櫻井弘道, 鈴木夢乃, 中谷操希, 長谷川俊, 林忠一, 福嶋篤, 前田裕斗(北海道大学 高等教育推進機構 オープンエデュケーションセンター 科学技術コミュニケーション教育研究部門 (CoSTEP)) 作品 URL : <http://costep.open-ed.hokudai.ac.jp/costep/contents/article/1747/>